

Carga de los productos

Para descargar cada libro basta con pulsar en la flecha.



Atención: este proceso puede requerir bastante tiempo, en función de la calidad de la conexión a internet. Para disponer de los libros, primero se produce una descarga y después una descompresión. Durante todo el proceso hasta se muestre que la cubierta del libro “limpia”, no se debe pulsar ningún botón ni cerrar la aplicación.

Una vez que se han descargado los libros...

Desde este momento, ya se puede trabajar en clase normalmente con los libros, y en su versión offline. El proceso de identificación y descarga hay que repetirlo en cada uno de los dispositivos que se utilicen, ya sean ordenadores o tabletas.

Si no se realiza el siguiente paso, tanto el alumno como el profesor tendrán acceso a una serie de botones pero algunos no serán utilizables hasta que no se vinculen entre ellos (profesor con sus alumnos). Lo que sí es utilizable son las herramientas del área de trabajo. Por ejemplo, el profesor y el alumno pueden acceder a los objetos 3D.



Nota: en las versiones Windows, Mac, Linux y Android los objetos 3D se ven directamente en la aplicación AV, sin necesidad de instalar nada más. En cambio, en la versión iPad hace falta descargar un visor (VR) que estará disponible en la Apple Store.

Conexión alumno – profesor. Asignación a grupos

Para poder utilizar funciones de AV como deberes, agenda, mensajería, etc., es necesario que el alumno se vincule con su profesor o profesores.

El profesor facilitará a cada alumno el código de grupo. Este código tiene un formato similar al siguiente:



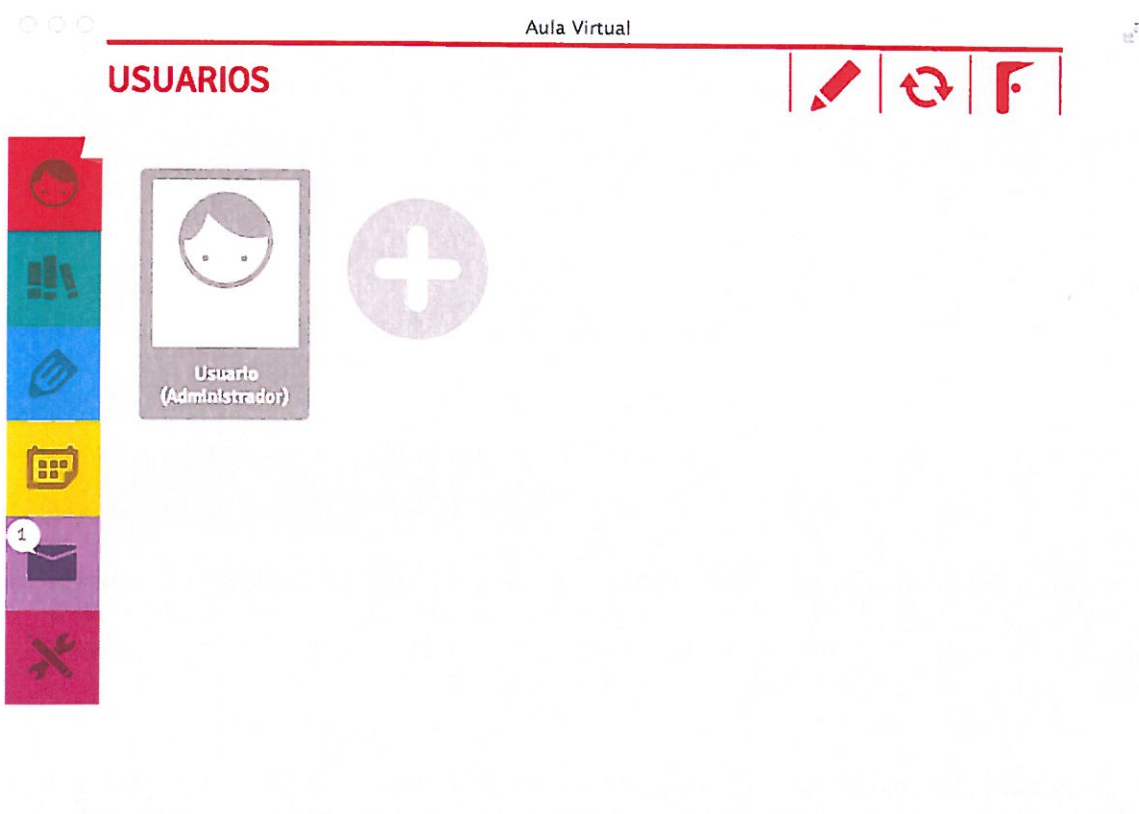
Aula Virtual

Fernando García López

nXZfAvxb

Introducción de la clave del alumno



Una vez que el alumno conoce la clave de conexión con su profesor, debe introducirla en su perfil de usuario. Para ello, tendrá que pulsar en el icono del lápiz de la parte superior derecha de la ventana de AV.



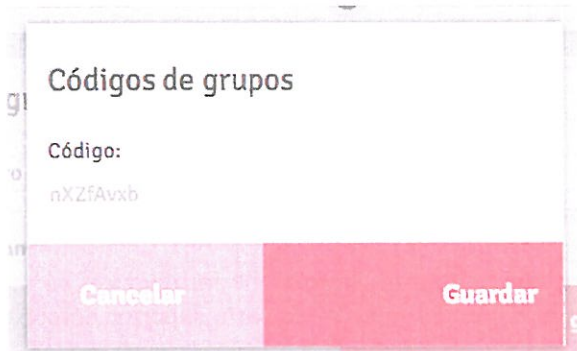
SANTILLANA

Una vez abierto el perfil del usuario, hay que buscar el cuadro llamado “Códigos de grupos” y pulsar en “agregar grupo”.

Códigos de grupos

Número	Asignatura	
6HLRMmnd	5º	
		




A continuación, se introduce el código del grupo y se pulsa en guardar.



The modal window titled "Códigos de grupos" contains a label "Código:" followed by a text input field containing the code "nXZfAvxb". At the bottom of the modal, there are two buttons: "Cancelar" (Cancel) and "Guardar" (Save).

El alumno estará entonces vinculado al profesor, pero previamente tendrá que sincronizar, como indica el cuadro.

Códigos de grupos

Número	Asignatura	
6HLRMmnd	5º	
nXZfAvxb	Pendiente de sincronizar	
		

Primero tendrá que pulsar en el botón guardar y, a continuación, cuando se cierre la ventana del perfil del usuario, en el botón sincronizar. Con esta acción finaliza la vinculación profesor – alumno. Es obvio que el alumno puede pertenecer a diversos grupos (diversas asignaturas, diversos profesores o incluso varios grupos dentro de la clase).

Una vez que el alumno ha sincronizado y está vinculado a todos sus profesores, el sistema funciona plenamente. Los profesores podrán enviar y recibir mensajes, asignar deberes, consultar informes, etc.

Información adicional

Aula Virtual es una aplicación multidispositivo. Es posible utilizarla tanto en ordenadores de escritorio y portátiles como en tabletas Apple y Android.

Las aplicaciones para tabletas están disponibles en Apple Store (para tabletas iPad) y Google Play (para tabletas con sistema operativo Android).

Para utilizar AV con una tableta con sistema operativo Windows es necesario instalar la versión de escritorio para Windows. Debido a las características especiales de este tipo de tabletas se recomienda utilizar un ratón.

Requisitos mínimos

Tenga en cuenta los siguientes requerimientos técnicos para poder utilizar Aula Virtual en sus dispositivos.

Versión	Requisitos
AV iOS (iPad)	iOS 7 o posterior
AV Android	Android 4.2 o posterior. Tableta con pantalla mínima de 7", recomendado 10".
AV Windows	Microsoft Windows 7 32 bits o 64 bits o posterior. 2 GB de RAM. *Es posible el uso de Windows XP o Vista siempre que el ordenador disponga de 2 GB de RAM.
AV Mac	Apple OSX Mountain Lion 10.8.x o posterior. 4 GB de RAM.
AV Linux	Ubuntu 12.04 LTS o posterior. 2 GB de RAM.
AV Online	Navegadores: Safari 6.1 y versiones posteriores. Chrome 35 y posteriores. Firefox 29 y posteriores. Internet Explorer 11 y posteriores.

